

# 大会規約

リツアンSTC eスポーツ ファミリーカップ 2023

-FORTNITE-

**Ver.1.3.5**

大会規約.....	1
Ver.1.0.....	1
1. はじめに.....	2
2. 大会概要.....	2
3. 参加資格.....	3
4. 大会エントリー.....	4
5. 配信.....	5
6. ルールの変更.....	5
7. 禁止事項.....	6
8. 違反時の措置.....	7
9. 肖像権、パブリシティ権について.....	7
10. 免責.....	7
11. 準拠法および管轄.....	8
12. 規約の変更.....	8
13. お問い合わせ先.....	8
14. 賞金の受取条件.....	8

## 1. はじめに

この規約は、リッアンSTC株式会社(以下、「運営事務局」と称します)が主催する「リッアンSTC eスポーツ ファミリーカップ 2023 -FORTNITE-」の重要な事項を定めています。

運営事務局は、このイベントの運営と進行について全権限を持っています。近年、親子でeスポーツを体験する機会が増えてきたことを背景に、このイベントを通じて、eスポーツを中心に親子での思い出作りを進めていきます。※このイベントは、EPIC GAMES, INC.が主催、推奨、または運営しているものではありませんし、同社との関連性もありません。

このイベントに関連して、プレイヤーが提供する情報は、EPIC GAMES, INC.ではなく、イベント主催者に提供されます。

## 2. 大会概要

ゲームタイトルは「FORTNITE」(PC、PS、XBOX、Nintendo Switch対応)で、Epic Gamesが開発しています。大会当日には最新のバージョンを使用します。

会場はオンラインで、日程は以下の通りです。

(1)親子DUO部門(子どもは13歳以下)

- 開催日時:
  - 予選:2023年7月30日(日)13:00~15:00(予定)
  - 決勝:2023年8月6日(日)13:00~17:00(予定)

(2)SOLO部門(参加者は25歳以上)

- 開催日時:
  - 予選:2023年7月30日(日)13:00~15:00(予定)
  - 決勝:2023年8月6日(日)13:00~17:00(予定)

募集人数は、各部門で10グループまで。

DUO部門は1グループ49組上限で、最大980名。

SOLO部門は1グループ99名上限で、最大990名です。

参加費は無料。

### 3. 参加資格

本大会は、以下の参加条件を全て満たすことが必要となります。(以下、参加する選手を個別に「参加者」といいます)

- 本規約と大会ルールを理解し、遵守することに同意いただけること(本大会にエントリーした時点で、本規約に同意したものとみなします)。
- 本大会参加には、Discordアカウント(始め方は[こちら](#))が必要です。
- Nintendo SwitchまたはNintendo Switch Lite、PC、PS、XBOXを各自で準備し、参加できること。
- エントリー開始から本大会終了まで、ボイスチャットアプリ「Discord」が利用でき、Discord上で運営事務局からの連絡に応答できること。
- 親子DUO部門のみ、参加者2名は親子であること(子は13歳以下)。※親子は養子縁組や特別養子縁組を含み、祖父母など保護者であれば可とします。※大会エントリー受付時に保護者様およびお子様の保険証(コピー可)を電子添付いただきます。
- 大会当日時点で参加者は保護者の同意を得て、保護者同意書を準備しエントリー時に提出すること。※[同意書](#)(DUO&SOLO)は公式サイトでダウンロードできます。
- 一般SOLO部門においては、25歳以上であること。
- 日本語で大会運営スタッフと円滑なコミュニケーションがとれること。
- 個人情報、自己の肖像、チーム名、プレイヤーネーム、コメント、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容(ゲームプレイ内容を含む)が、運営事務局または運営事務局が認める第三者(メディアや大会スポンサー等)によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNSやその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送(ストリーミング放送を含む)、報道または利用(商業的利用を含む一切の利用)されることを承諾すること(肖像権、パブリシティ権を行使しないこと)。
- プレイヤーネームおよびチーム名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと。
- 参加者は反社会的勢力または反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- 大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると運営事務局が判断した場合、当該参加者およびチームが棄権となることを了承すること。
- 本大会主催会社である本大会運営Twitterアカウントをフォローすること。(公

式LPにて確認)

#### 4. 大会エントリー

大会への参加には事前エントリーが必要です。以下のURLからエントリーしてください。

- URL: <https://forms.gle/vW7grmraDwZYT1b2A>
- 期間: 2023年7月1日(土)00:00 ~ 2023年7月28日(金)23:59
- 定員に達し次第受付終了

本大会にエントリーする際は、事前に必ず「3.参加資格」を満たしていることを確認してください。2つの部門へのエントリーは不可です。

チーム代表者(SOLO部門の場合は参加者本人)は公式サイトから、大会Discordサーバーに参加して頂き、以下の情報を入力の上、エントリーを行ってください。

1. チーム名(※親子DUO部門のみ)
2. プレイヤーネーム
3. 年齢

エントリー受付後、大会Discordサーバーにおいて運営から参加者へロールが付与され、エントリー受付完了となります。親子DUO部門エントリーの場合は必ず、お二人で本規約の内容をご確認ください。

18歳未満の参加者は、必ず保護者の事前の承諾を得て、保護者確認のもと記載してください。

エントリー後、登録内容に変更がある場合は、大会Discordサーバー内の運営事務局アカウントまで速やかに連絡してください。ただし、変更はエントリー締切時までとなります。また締切後運営事務局からの要望がない場合、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、エントリー締切後に参加者が出場できなくなったり、参加者の変更が必要な場合は、速やかに運営事務局に連絡してください。運営事務局は、チーム代表者(SOLO部門の場合は参加者本人)に出場確認の連絡を行うことがあります。確認が取れない場合、エントリーが取り消される場合もあるため、ご注意ください。

次の場合、エントリーが取り消される場合があります。

- エントリー情報に虚偽の申告がある場合。※入力間違いにご注意ください。
- 登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると運営事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。なお、登録の変更にかかる費用はご自身の負担となります。

- 本規約および大会ルールブックに違反した場合。
- チーム代表者や参加者が音信不通等、運営事務局からの連絡に対して応答がない場合。

本大会の参加に必要な一切の費用は参加者で負担してください。

以上が、リツアンSTC eスポーツファミリーカップ2023 -FORTNITE-の大会規約です。詳細や疑問点がある場合は、お問合わせ先にご連絡ください。

## 5. 配信

本大会の様子を、当日「LYNXe-sports(リンクス)YouTubeチャンネル」でLIVE配信し、後日アーカイブ配信として「リツアンSTC YouTube チャンネル」で公開予定です。

- 「LYNXe-sports(リンクス)YouTubeチャンネル」
  - <https://www.youtube.com/channel/UCwFpl7y4urv1QtOGw6NbX2Q>
- 「リツアンSTC YouTube チャンネル」
  - [https://www.youtube.com/channel/UCR1t6FDVUY4uznUDor7D\\_fa](https://www.youtube.com/channel/UCR1t6FDVUY4uznUDor7D_fa)

運営事務局は、本大会の様子、競技の内容(ゲームプレイの内容を含む)や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信等を行うことができるものとします。

## 6. ルールの変更

運営事務局は参加者の適正なプレイ環境に影響を与える場合に、自らの裁量で公式ルールを参加者の同意なく修正、変更、削除または追加する権利を有します。ただし、ルール変更時は参加者への告知連絡を厳守します。

## 7. 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- 本規約、大会ルールブックに違反すること。
- 大会受付時間に遅れること、定められた時間・場所(ディスコードサーバなど)に集合しないこと。

- 本大会スタッフの大会進行上必要な指示・要請に従わないこと。
- 本大会の進行、運営を意図的に妨害すること。
- 運営事務局、本大会スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- 参加時の申告内容に意図的に虚偽の内容を入力すること。
- 大会運営や結果に関する情報を、許可なく外部へ公開すること。
- 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- 試合中、自身のチームメンバー・対戦相手・大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- ゲームを開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、チーム間の談合により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
- 公序良俗に反する言動や行動をとること。
- 運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- 本大会への参加権、賞品または商品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- 反社会的勢力またはその関係者に関与させること。
- 『FORTNITE』の利用規約に反する行為や、チート行為、不正行為などを行うこと。
- その他運営事務局が不適切と判断する行為。

## 8. 違反時の措置

参加者は参加者が本規約に違反していると主催者が判断した場合、その違反内容や程度により、賞品やタイトルの剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られる場合があることを了承するものとします。

## 9. 肖像権、パブリシティ権について

参加者は、個人情報、自己の肖像、チーム名、プレイヤーネーム、コメント、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容(ゲームプレイ内容を含む)が、運営事務局

または運営事務局が認める第三者(メディアや大会スポンサー等)によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNSやその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送(ストリーミング放送を含む)、報道または利用(商業的利用を含む一切の利用)されることを承諾するものとします(肖像権、パブリシティ権を行使しないこと)。

## 10. 免責

ゲームサーバーのトラブルや天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または実行委員会の都合により、本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して運営事務局では一切の責任を負いません。

参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格となった場合、運営事務局は一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は運営事務局の基準により行います。

本大会への参加または参加できなかったこと、また本大会が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害(経済的損失に限りません)が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、運営事務局は一切の責任を負いません。

本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害に関して、運営事務局の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き、運営事務局は一切の責任を負いません。

## 11. 準拠法および管轄

本規約は日本法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所をもって第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 12. 規約の変更

本規約の内容は、運営事務局の判断と裁量において、変更できるものとします。本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトにてご案内します。

## 13. お問い合わせ先

大会参加希望の方は、公式大会LPからお問合せください。

- 受付時間は、月曜日～金曜日となります。

- お問い合わせへの回答は、3営業日以内にお返事致します。
- 土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。
- お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。
- 参加確定者の問合せはDiscord内での問合せとなります。

## 14. 賞金の受取条件

両部門の入賞者へは、次の事項に沿って入賞金を授与致します。

- 大会終了後、入賞者へはRSTCからの取材を実施させて頂く予定です。
  - ※プレイ環境や練習内容、出場した目的、今後の夢などについて
  - ※取材を受けられない方は、賞金授与出来ません。
  - ※動画通話取材ですが、記事には顔出しは致しません。
- 振込先銀行口座情報を大会Discordサーバから御知らせください。
- お振込み日については、8月末日を予定しております。