

大会ルールブック

リッアンSTC eスポーツ ファミリーカップ 2023

-FORTNITE-

親子DUO部門

SOLO部門

Ver.1.2.5

大会ルールブック.....	1
リッアンSTC eスポーツ ファミリーカップ 2023 -FORTNITE-.....	1
大会フォーマット / 概要.....	2
大会構成.....	2
大会日程.....	2
エントリー期間.....	2
参加登録.....	3
エントリー方法.....	3
エントリー受付後.....	3
ゲームルールについて.....	4
ゲーム設定.....	4
プラットフォーム.....	4
順位について.....	5
予選と決勝について.....	6
参加人数・試合数.....	6

大会フォーマット / 概要

大会構成

本大会は「親子DUO部門」、「SOLO部門」の2つの部門で行います。

大会日程

大会日程は、以下(1)～(3)項に記載します。

1. 親子DUO部門 ※子は13歳以下

- 開催日時:
 - (予選):2023年7月30日(日) 13:00～15:00(予定)
 - (決勝):2023年8月6日(日) 13:00～17:00(予定)

2. SOLO部門 ※25歳以上

- 開催日時:
 - (予選):2023年7月30日(日) 13:00～15:00(予定)
 - (決勝):2023年8月6日(日) 13:00～17:00(予定)
- ※「以上」「以下」はその対象となる数字を含み、「未満」「超える」はその数字を含みません。

● 開催形式:オンライン

● 募集人数:各部門10Grまで。

- DUO:1Gr49組上限。980名
- SOLO:1Gr99名上限。990名

3. 両部門詳細

- 「予選」各2試合、「決勝」3試合の最大5試合を予定
- ※参加人数確定後、大会Discordサーバーにて参加者にご案内します。各部門の参加人数に応じて、「予選」を実施しない場合があります。

エントリー期間

2023年7月1日(土)00:00 ～ 2023年7月28日(金)23:59

※定員に達し次第受付終了

参加登録

エントリー方法

参加を希望するチーム代表者(SOLO部門の場合は参加者本人)は、公式サイトより大会エントリーフォームに、必要事項を記載し、エントリーを行います。

エントリー受付後

エントリー受付後、大会運営者は参加者に対して大会Discord上からロールを付与します。ロール付与されましたら、大会への参加登録が完了となります。チーム代表者(SOLO部門の場合は参加者本人)は必要に応じて、本ロールを使用して運営事務局と連絡を取ることができます。

※Discordの始め方は[こちら](#)。

※ロールとは、サーバー内での権限の事です([ロール](#)とは)。

※Discord内で、予選、決勝それぞれのカスタムマッチキーを参加者様へ御知らせし、バトルを実施します([カスタムマッチキー](#)とは)。

※ネットワークトラブル等なんらかの影響で、カスタムマッチに入れなくても、試合は続行致しますのでご了承ください。

※Discord参加後の、必要な手続についてはDiscord内にて御確認ください。

ゲームルールについて

ゲーム設定

「FORTNITE (PC、PS、XBOX、Nintendo Switch™)」／Epic Games ※大会当日に実装されている最新のバージョンを使用します。

- 親子DUO部門
 - ゲームモード:バトルロイヤル
 - チーム編成:DUOデュオ
 - マッチメイキングサーバー:アジア
 - 対戦モード:クライアント「競技」内、「リッアンSTC親子DUO部門」
- SOLO部門
 - ゲームモード:バトルロイヤル
 - チーム編成:SOLOソロ
 - マッチメイキングサーバー:アジア
 - 対戦モード:クライアント「競技」内、「リッアンSTC SOLO部門」

プラットフォーム

本大会で使用可能なプラットフォームは、Nintendo Switch™またはNintendo Switch™Lite、PC、PS、XBOXのみとなります。参加者は各自のプラットフォームをご準備ください。

順位について

各試合において、獲得したポイントの合計値で順位を競います。獲得するポイントは、順位と撃破数に応じて変動します。獲得ポイントについては以下の通りです。

- 生存ポイント
 - Victory Royale: 15ポイント
 - 2位: 10ポイント
 - 3位: 8ポイント
 - 4位: 7ポイント
 - 5位: 6ポイント
 - 6-7位: 5ポイント
 - 8-10位: 4ポイント
 - 11-15位: 3ポイント
 - 16-20位: 2ポイント
 - 21-30位: 1ポイント
 - 31位以下: 0ポイント

- 撃破ポイント
 - 1撃破あたり: 1ポイント

予選と決勝について

参加人数・試合数

各「予選」の上位獲得者が「決勝」の参加権を獲得します。なお、各部門の参加人数に応じて、「予選」を実施しない場合があります。

- 親子DUO部門 1Gr49組上限。(募集上限980名)
- SOLO部門 1Gr99名上限。(募集上限990名)
- 各部門10Grまで。
- エントリー総数を均等に割って、各マッチグループにて実施します。
 - ※割り切れないあまりプレイヤーについては、運営でマッチグループへ割り振ります。
- 1マッチグループにおける決勝進出上位組数は、予選当日発表致します。
 - ※決勝進出定員に達するまで、全マッチグループの得点で評価
 - ※solo部門のみ、招待枠はストリーマー特別枠となり予選パス
 - ※大会エントリー数に応じて、マッチ人数は変動

詳細については参加人数確定後、運営事務局より大会Discordサーバーにて参加者にご案内します。